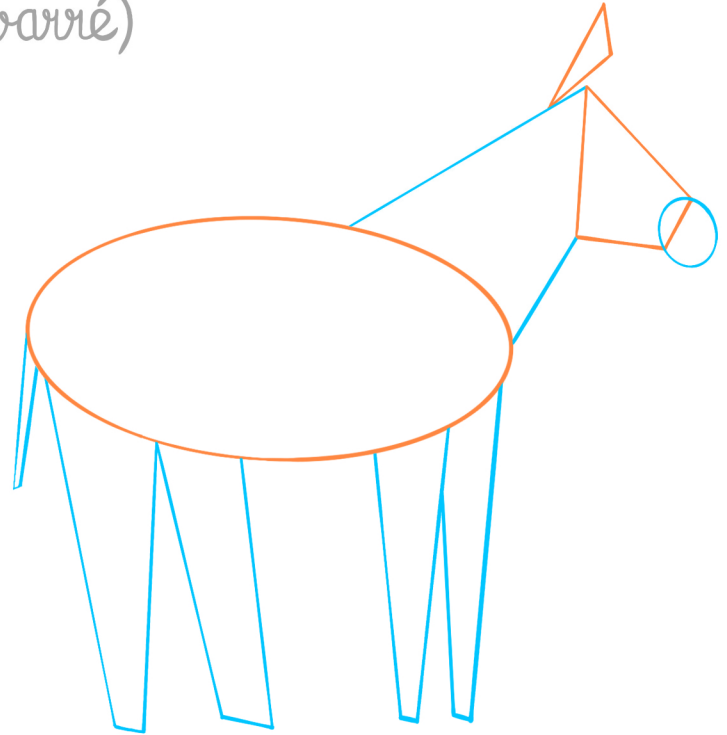
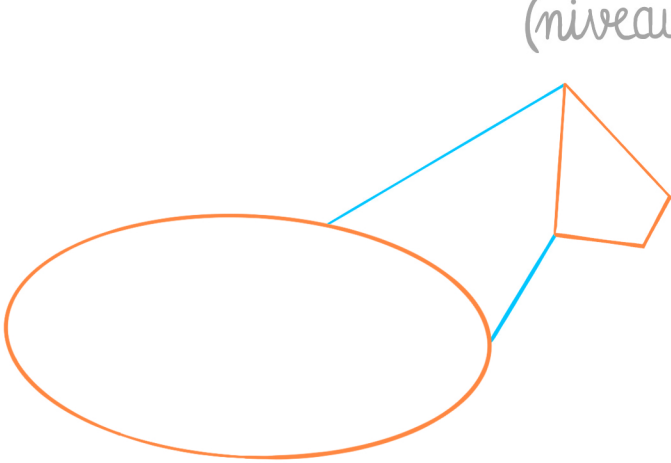


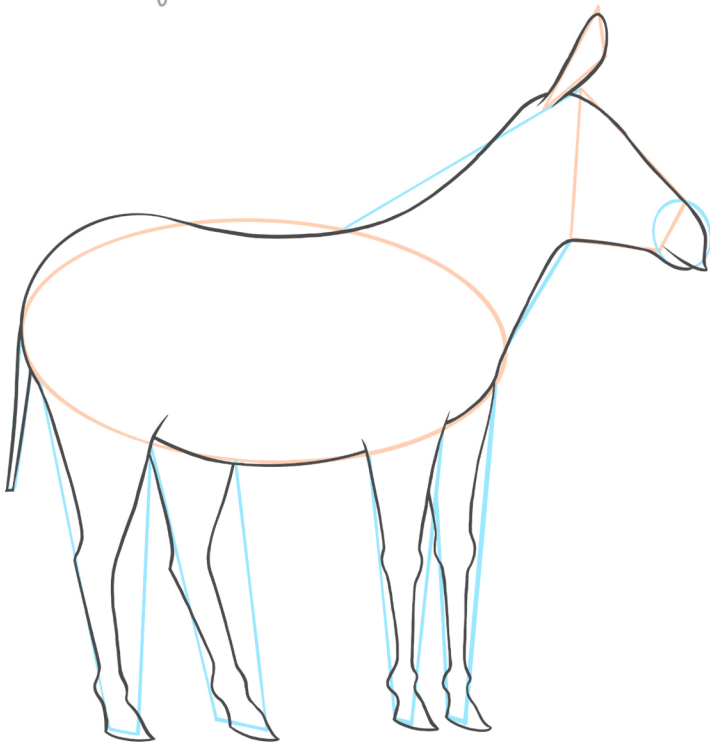
le zèbre

(niveau barré)



1 au crayon fais un cercle pour le corps et une forme pour la tête. relie les deux avec le cou sous forme de traits.

2 au crayon trace les formes pour l'oreille, la queue et les pattes. fais un cercle pour le museau.



3 au stylo ou au feutre affine les traits : le corps, la tête et les pattes.

4 ajoute les détails : l'œil, les sabots, la crinière et la queue. il ne te reste plus qu'à dessiner les rayures !